

Spis wzorców

Aplikacja Ajax Strona 73

Tworzenie Aplikacji Ajax — złożonych aplikacji, które można uruchomić w dowolnej współczesnej przeglądarce internetowej.

Bezpośrednie logowanie Strona 509

Uwierzytelnianie użytkowników przy użyciu Wywołań XMLHttpRequest zamiast przesyłania formularzy z szyfrowaniem obsługiwanym przez przeglądarkę w celu zwiększenia bezpieczeństwa.

Blokowanie przesyłania Strona 239

Zapisywanie danych w buforze przeglądarki i automatyczne przesyłanie ich w określonych odstępach zamiast przesyłania danych w wyniku zajścia dowolnego zdarzenia JavaScript.

Bogaty edytor tekstu Strona 374

Dodawanie kontrolki reprezentującej bogaty edytor tekstu i udostępniającej łatwe formatowanie oraz wyświetlanie danych w trybie WYSIWYG.

Diagnozowanie Strona 561

Diagnozowanie problemów przy użyciu debugera języka JavaScript.

Drażenie danych Strona 361

Udostępnianie dynamicznego Drażenia danych w celu umożliwienia użytkownikom zlokalizowania elementu w hierarchii.

Działania użytkownika Strona 147

Obsługa większości Działań użytkownika za pomocą kodu JavaScript przy użyciu metod obsługi zdarzeń.

Formularze na żywo Strona 402

Sprawdzanie poprawności i modyfikowanie formularzy w czasie trwania interakcji zamiast oczekiwania na jawne przesłanie danych.

Generowanie kodu po stronie serwera Strona 293

Automatyczne generowanie kodu HTML i JavaScript przez kod wykonywany po stronie serwera.

JavaScript na żądanie Strona 137

Pobieranie i uruchamianie fragmentów kodu JavaScript.

Jawne przesyłanie Strona 246

Wymaganie od użytkowników jawnego wysyłania żądań, na przykład przesyłanie w wyniku kliknięcia przycisku zamiast automatycznego przesyłania danych przy każdym zdarzeniu przeglądarki.

Jednosekundowa zmiana Strona 477

Zmiana kształtu elementu na około sekundę w sytuacji zmiany jego wartości lub wystąpienia jakiegoś innego ważnego zdarzenia.

Jednosekundowe wyróżnianie Strona 467

Dynamiczne rozjaśnienie elementu na około sekundę w sytuacji zmiany jego wartości lub wystąpienia jakiejś innej istotnej modyfikacji.

Jednosekundowy ruch Strona 484

Stopniowe przemieszczanie elementów z jednego miejsca w inne lub tymczasowe przesuwanie ich w celu poinformowania o zajściu zdarzenia.

Komponenty działające w różnych przeglądarkach Strona 300

Tworzenie Komponentów działających w różnych przeglądarkach, co pozwala programistom wielokrotnie wykorzystywać te same komponenty bez względu na niezgodności między przeglądarkami.

Komunikaty HTML Strona 204

Generowanie przez serwer fragmentów kodu HTML wyświetlanych w przeglądarce.

Komunikaty JSON Strona 219

Przekazywanie komunikatów między serwerem a przeglądarką przy użyciu formatu notacji obiektowej JavaScript (ang. *JavaScript Object Notation* — JSON).

Komunikaty XML Strona 213

Przekazywanie komunikatów między serwerem a przeglądarką w rozszerzalnym języku znaczników (ang. *Extensible Markup Language* — XML).

Komunikaty ze zwykłym tekstem Strona 209

Przekazywanie prostych komunikatów ze zwykłym tekstem między serwerem a przeglądarką.

Kontrolki do aktualizacji Strona 452

Umożliwianie użytkownikom kontroli częstotliwości aktualizacji zawartości strony.

Leniwa rejestracja Strona 496

Zbieranie fragmentów informacji dotyczących użytkownika w czasie jego interakcji z aplikacją przy jednoczesnym odroczeniu rejestracji.

Limit czasu Strona 521

Dodanie Limitu czasu powoduje wylogowanie użytkownika po okresie bezczynności i, opcjonalnie, poinformowanie o tym serwera.

Mikroodnośniki Strona 436

Udostępnianie Mikroodnośników, które otwierają nową zawartość na istniejącej stronie, zamiast wczytywać nową stronę.

Niepowtarzalne adresy URL Strona 538

Udostępnianie Niepowtarzalnych adresów URL reprezentujących znaczące stany aplikacji.

Obszar statusu Strona 448

Dołączanie przeznaczonego tylko do odczytu Obszaru statusu w celu przedstawiania bieżących i przeszłych operacji.

Okna wyskakujące Strona 420

Obsługa krótkich zadań i wyszukiwania przy użyciu tymczasowych Okien wyskakujących, czyli bloków z treścią pojawiających się „przed” standardową zawartością.

Okresowe odświeżanie Strona 232

Okresowe zgłaszanie Wywołań XMLHttpRequest przez przeglądarkę w celu pobrania nowych informacji (na przykład co pięć sekund).

Pamięć podręczna po stronie przeglądarki Strona 307

Zapisywanie w Pamięci podręcznej po stronie przeglądarki danych zwróconych przez serwer.

Planowanie Strona 157

Używanie zegarów języka JavaScript do planowania operacji.

Pobieranie na podstawie przewidywania Strona 315

Wcześniejsze pobieranie zawartości na podstawie przewidywania prawdopodobnych działań użytkownika.

Podpowiedzi Strona 380

Proponowanie słów lub zdań, które prawdopodobnie stanowią zakończenie tekstu wpisywanego przez użytkownika.

Portlety Strona 442

Wprowadzenie do portletów — izolowanych bloków z treścią mających niezależny status.

Pośrednik między domenami Strona 262

Tworzenie pośredniczących usług sieciowych wspomagających komunikację między przeglądarką a zewnętrznymi domenami.

Procedury pośredniczące Ajax Strona 198

Model Procedur pośredniczących Ajaksa, które umożliwiają skryptom wykonywanym po stronie przeglądarki bezpośrednie wywoływanie operacji po stronie serwera bez konieczności obsługi szczegółów związanych z obiektem XMLHttpRequest i protokołem HTTP.

Przechowywanie bezpieczne ze względu na serwer Strona 515

Przechowywanie poufnych danych w postaci zaszyfrowanej, dzięki czemu klienci mają do nich dostęp i mogą nimi manipulować jedynie po podaniu hasła, które nie jest przesyłane na serwer.

Przeciąganie Strona 409

Udostępnianie mechanizmu przeciągania w celu umożliwienia użytkownikom bezpośredniego zmieniania układu elementów na stronie.

Rejestrowanie Strona 557

Dodawanie do kodu JavaScript obsługi rejestrowania operacji.

Sprajty Strona 414

Ulepszanie wyglądu strony przy użyciu sprajtów, czyli małych, elastycznych i przypominających ikony bloków zawartości strony.

Sprawdzanie zawartości modelu DOM Strona 564

Używanie narzędzi do sprawdzania zawartości modelu DOM w celu dynamicznego pobierania stanu modelu.

Strumieniowanie HTTP Strona 127

Strumieniowanie poprzez długotrwałe połączenie HTTP danych zwracanych przez serwer.

Suwaki Strona 348

Udostępnianie Suwaków umożliwiających użytkownikom wybór wartości z danego przedziału.

Sygnały kontrolne Strona 531

Okresowe przesyłanie przez przeglądarki komunikatów z sygnałami kontrolnymi w celu powiadomienia, że aplikacja wciąż działa w przeglądarce, a użytkownik jest nadal aktywny.

Symulowanie usług Strona 573

Tworzenie aplikacji przy użyciu „fałszywych” usług sieciowych symulujących działanie rzeczywistych usług używanych w systemie produkcyjnym.

Szablony po stronie przeglądarki Strona 283

Tworzenie szablonów zawierających zagnieżdżony kod JavaScript i używanie platformy działającej po stronie przeglądarki w celu generowania ich jako stron HTML.

Śledzenie przepływu danych Strona 569

Diagnostyka problemów poprzez analizę przesyłanych danych.

Śledzenie wywołań Strona 227

Śledzenie Wywołań XMLHttpRequest w czasie ich przesyłania z przeglądarki na serwer i z powrotem.

Tabele danych Strona 368

Wyświetlanie danych w tabelach złożonych i obsługa popularnych zapytań.

Testy po stronie przeglądarki Strona 577

Tworzenie zautomatyzowanych testów komponentów JavaScript działających po stronie przeglądarki.

Testy systemu Strona 584

Tworzenie zautomatyzowanych testów symulujących działania użytkownika i sprawdzanie wyników.

Testy usług Strona 581

Tworzenie zautomatyzowanych testów dla usług sieciowych przy użyciu klientów HTTP służących do imitowania działania przeglądarki w interakcji z serwerem.

Usługi REST Strona 177

Udostępnianie usług sieciowych zgodnie z zasadami REST.

Usługi RPC Strona 193

Udostępnianie usług sieciowych jako zdalnych wywołań proceduralnych (ang. *Remote Procedural Calls* — RPC).

Usługi sieciowe Strona 100

Udostępnianie funkcjonalności serwera jako dobrze dopasowanych i łatwych w użyciu usług sieciowych.

Wieloetapowe pobieranie Strona 328

Rozbijanie wczytywania zawartości na kilka etapów, dzięki czemu łatwiejsze w pobieraniu i ważniejsze elementy można wyświetlić jako pierwsze.

Wiersz poleceń na żywo Strona 394

Monitorowanie tworzonych poleceń i dynamiczne modyfikowanie interfejsu w celu obsługi interakcji.

Wirtualny obszar roboczy Strona 457

Udostępnianie w przeglądarce widoku fragmentu obszaru roboczego znajdującego po stronie serwera, co pozwala użytkownikom na przeglądanie całej przestrzeni roboczej, tak jakby znajdowała się w systemie lokalnym.

Wskaźnik postępu Strona 354

Informuje o postępie przetwarzania wywołań przekazanych na serwer.

Wstępne szacowanie Strona 321

Wykonywanie sensownych oszacowań zamiast pobierania danych z serwera.

Wyróżnianie Strona 490

Wyróżnianie elementów poprzez wyświetlanie ich w spójny, przyciągający uwagę sposób.

Wyspy danych XML Strona 271

Zapisywanie odpowiedzi w formacie XML jako Wysp danych XML, czyli węzłów w modelu DOM dokumentu HTML.

Wyszukiwanie na żywo Strona 387

Ciągle wyświetlanie wszystkich poprawnych wyników w czasie tworzenia i poprawiania zapytań przez użytkownika.

Wywołania IFrame Strona 122

Używanie elementów IFrame do obsługi komunikacji między przeglądarką a serwerem.

Wywołania XMLHttpRequest Strona 105

Używanie obiektów XMLHttpRequest do komunikacji między przeglądarką a serwerem.

Wzbogacone wtyczki Strona 165

Tworzenie aplikacji typu „więcej Ajaksa w Ajaksie”.

XSLT po stronie przeglądarki Strona 277

Stosowanie szablonów XSLT do przekształcania komunikatów XML na kod XHTML. Tworzenie szablonów zawierających zagnieżdżony kod JavaScript i używanie platformy działającej po stronie przeglądarki w celu generowania ich jako stron HTML.

Zdarzenia rozproszone Strona 251

Zapewnianie synchronizacji obiektów przy użyciu zdarzeń.

Złożony klient Strona 335

Tworzenie bogatych klientów bazujących na przeglądarce, dzięki czemu zdalne wywołania są potrzebne tylko wtedy, kiedy nie można uzyskać pożądanego efektu w samej przeglądarce.

Zmiana układu strony Strona 92

Dodawanie, usuwanie, przemieszczanie i zakrywanie elementów poprzez manipulowanie modelem DOM.

Zmiana wyglądu Strona 83

Zmianie elementów strony poprzez zmianę w obiektowym modelu dokumentu (ang. *Document Object Model* — DOM) stylów i wartości takich jak właściwości tekstu czy koloru.

Zmienna zawartość Strona 427

Składanie strony z bloków ze Zmienną zawartością — małych fragmentów danych, które można zmieniać na stronie.